

Nómina de lujo del Magnus Carlsen Invitational por internet

Magnus Carlsen será acompañado por Fabiano Caruana, Ding Liren, Ian Nepomniachtchi, Maxime Vachier-Lagrave, Anish Giri, Hikaru Nakamura y Alireza Firouzja cuando el Magnus Carlsen Invitational empiece dentro de una semana (sábado 18 de abril). Información Chess.24

El noruego **Magnus Carlsen**, campeón del mundo, y el estadounidense **Fabiano Caruana**, subcampeón, encabezan la lista de participantes junto con los dos primeros clasificados del aplazado Torneo de Candidatos, el ruso **Ian Nepomniachtchi** (4º en las listas de la Federación Internacional) y el francés **Maxime Vachier Lagrave** (5º), el chino **Liren Ding** (3º), **Anish Giri** (10º) y dos de los jugadores preferidos por los aficionados por su estilo imaginativo, el estadounidense **Hikaru Nakamura**, y por su proyección con tan solo 16 años, el iraní **Alireza Firouzja**.

Todos estamos listos para 16 días de acción sin parar de alto nivel, con los jugadores luchando por un fondo de premios de 250.000 \$, incluido un premio de 70.000 \$. Tendremos comentarios en directo en 9 idiomas además de algunos eventos muy especiales de mucho interés en la semana previa al torneo.



Como pueden ver, es una impresionante participación, que incluye tanto al Top 5 como a cinco de los ocho jugadores del reciente Torneo de Candidatos. También hay un nº 1 del mundo en blitz, Hikaru Nakamura, y probablemente el jugador más interesante del mundo en este momento, Alireza Firouzja, de 16 años. Y, por supuesto, también tenemos lo que faltaba el Torneo de Candidatos, el Campeón Mundial Magnus Carlsen!

Como ya se había anunciado, el torneo implica dos etapas: primero un round-robin de 8 jugadores y luego un final de cuatro eliminatorias. El round-robin llevará a cada jugador a jugar entre todos en un match rápido de 4 partidas con 15 minutos para todas las jugadas, más un incremento de 10 segundos después de cada movimiento.

Por supuesto, garantizar un juego limpio es importante para cualquier evento ajedrecístico. Las medidas antitrampas incluyen cámaras adicionales que cubren todo el área donde juega un jugador (sólo visibles para los monitores del torneo), la observación del ordenador del jugador durante el juego y los sistemas estándar de detección automatizada y humana de trampas que se ejecutan para todos los juegos de Sala de juego de Chess24. Además, por supuesto, estos son ocho jugadores sin signos de interrogación sobre su honestidad ique tienen mucho que perder al ser atrapados haciendo trampa!